

EXERSEAZĂ CU ARAMIS

COMUNICARE ÎN LIMBA ROMÂNĂ

FIȘE DE EVALUARE PENTRU CLASA I



București, 2023

CUPRINS

Unitatea 1

1. Salutul. Prezentarea. Dialogul. Elemente grafice.....	5
2. Cartea. Numerotarea paginilor; direcții de orientare în pagină. Titlu, autor.....	6
3. Propoziția formată din două-trei cuvinte. Elemente grafice.....	7
4. Cuvântul. Silaba	8
5. Sunetul. Litera	9
6. Test sumativ.....	10
7. Fișă de dezvoltare.....	11

Unitatea 2

1. Sunetul și litera B	12
2. Sunetul și litera A . Scrierea cu majusculă	13
3. Sunetul și litera m	14
4. Sunetul și litera M	15
5. Sunetul și litera u	16
6. Sunetul și litera U	17
7. Sunetul și litera n	18
8. Sunetul și litera N	19
9. Sunetul și litera i	20
10. Sunetul și litera I . Propoziția. Punctul	21
11. Sunetul și litera e	22
12. Sunetul și litera E	23
13. Sunetul și litera r	24
14. Sunetul și litera R . Semnul întrebării	25
15. Test sumativ	26
16. Fișă de dezvoltare.....	27

Unitatea 3

1. Sunetul și litera o	28
2. Sunetul și litera O . Grupul de sunete oa	29
3. Sunetul și litera c	30
4. Sunetul și litera C	31
5. Sunetul și litera ă	32
6. Sunetul și litera Ă . Grupul de sunete uă . Linia de dialog	33
7. Sunetul și litera l	34
8. Sunetul și litera L	35
9. Grupul de litere ce , Ce	36
10. Sunetul și litera t	38
11. Sunetul și litera T	39
12. Sunetul și litera s	40
13. Sunetul și litera S	41
14. Test sumativ.....	42
15. Fișă de dezvoltare.....	43

Unitatea 4

1. Sunetul și litera p	44
2. Sunetul și litera P . Grupurile de sunete ia, ie	45
3. Sunetul și litera v	46
4. Sunetul și litera V	47
5. Grupul de litere ci, Ci . Cuvinte cu sens opus.....	48
6. Sunetul și litera d	50
7. Sunetul și litera D	51
8. Sunetul și litera ș	52
9. Sunetul și litera Ș . Cuvinte cu înțeles asemănător.....	53
10. Sunetul și literele î, Î	54
11. Sunetul și literele â, Â	55
12. Sunetul și litera b	56
13. Sunetul și litera B . Cuvinte care au aceeași formă și înțeles diferit.....	57
14. Test sumativ.....	58
15. Fișă de dezvoltare.....	59

Unitatea 5

1. Sunetul și litera j	60
2. Sunetul și litera J	61
3. Sunetul și litera h	62
4. Sunetul și litera H	63
5. Sunetul și litera g	64
6. Sunetul și litera G	65
7. Grupul de litere ge, Ge . Biletul.....	66
8. Sunetul și litera ț	68
9. Sunetul și litera Ț . Felicitarea.....	69
10. Sunetul și litera z	70
11. Sunetul și litera Z . Invitația.....	71
12. Grupul de litere gi, Gi	72
13. Test sumativ.....	74
14. Fișă de dezvoltare.....	75

Unitatea 6

1. Sunetul și litera f	76
2. Sunetul și litera F	77
3. Grupul de litere che, Che	78
4. Grupul de litere chi, Chi	79
5. Grupurile de sunete cs și gz redade prin literele x, X . Scrierea imaginativă.....	80
6. Grupul de litere ghe, Ghe	82
7. Grupul de litere ghi, Ghi	84
8. Sunetul și literele k, K	86
9. Literele q, Q, w, W, y, Y	87
10. Alfabetul limbii române.....	88
11. Test sumativ.....	90
14. Fișă de dezvoltare.....	91
Grile de evaluare pentru testele sumative, răspunsuri.....	92



Salutul. Prezentarea. Dialogul. Elemente grafice

1. Bifează replicile potrivite în fiecare caz.



SALUT!

BUNĂ ZIUA!

SĂRUT MÂNA!



SALUT!

BUNĂ ZIUA!

SĂRUT MÂNA!



BUNĂ!

MULȚUMESC!

E BUN!

2. Găsește replica fiecărui personaj.

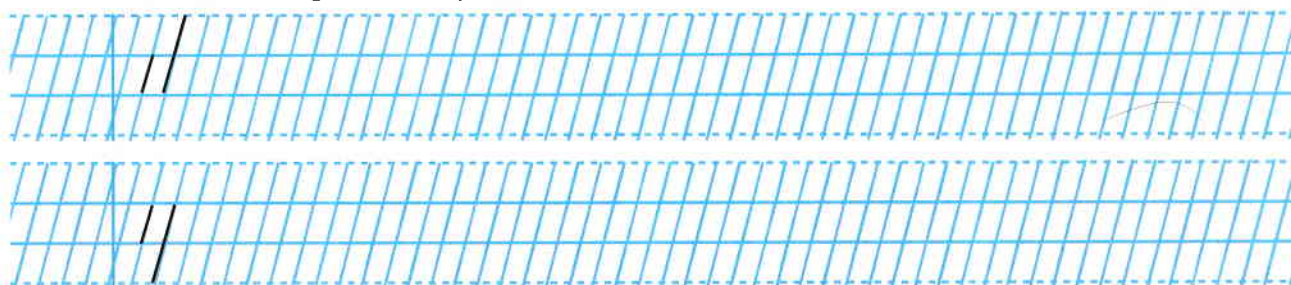


DĂ-MI PUNGA CU BANI!

AM PIERDUT PANTOFUL!

ÎMI VA CREȘTE NASUL!

3. Trasează semnele grafice, după model.



Cartea. Numerotarea paginilor; direcții de orientare în pagină. Titlu, autor

1. Realizează corespondența între denumiri și ilustrații, după model.

TITLU	AUTOR	NUMĂR DE PAGINĂ	ILUSTRĂȚII
			
		28	
		29	

REGINA A ARUNCAT O PRIVIRE LA TUFA DE TRANDAFIRI ȘI A PRICEPUT IMEDIAT CE FĂCEAU CEL TREI GRĂDINARI. ȚIAȚI-LE CAPULI; A STRIGAT EA. AFOI A VĂZUT-O PE ALICE ȘI FA ORDONAT SĂ O URMEZE.

FATA NU ȘTIA CĂ SE MĂRISE DIN NOU. IAR REGELE TOCMAI DĂDUSE O LEGE CARE OBLIGA PERSOANELE MAI ÎNALTE DE UN METRU SĂ PĂRASEASCĂ REGATUL.

2. Marchează cu semnul X coperta cărții de povești.

		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3. Completează numerele care lipsesc de pe pagini.

		
4	6	9

4. Numerotează imaginile pentru a arăta ordinea în care s-au petrecut faptele.

			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>

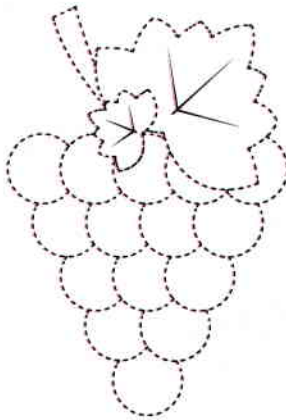
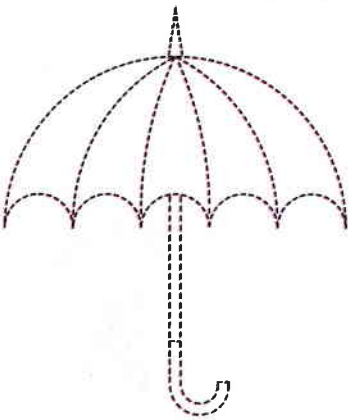
Propoziția formată din două-trei cuvinte. Elemente grafice

1. Observă imaginile și bifează varianta corectă a propoziției formate din două sau trei cuvinte.



<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2. Trasează peste liniile punctate. Colorează.



3. Completează fiecare rând cu semnele grafice, după model.



Cuvântul. Silaba

1. Desparte în silabe cuvintele reprezentând denumirile imaginilor. Arată numărul de silabe ale fiecărui cuvânt, după model.

A red pencil character points to a model of syllable boxes. The model consists of two rows of yellow boxes. The top row has two boxes separated by a hyphen. The bottom row has three boxes separated by hyphens.

2. Desparte în silabe cuvintele ilustrate. Scrie în casete numărul corespunzător de silabe.

Below each illustration is a small square box for writing the number of syllables.

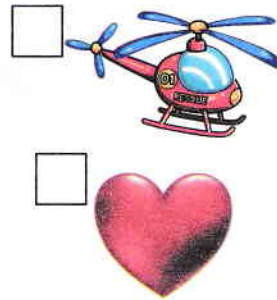
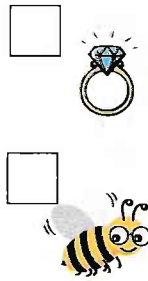
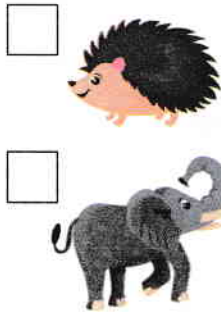
3. Bifează casetele imaginilor a căror denumire începe cu aceeași silabă.

Below each illustration is a small square box with a checkmark or a blank space for marking.

4. Completează semnele grafice, după model.

Sunetul. Litera

1. Observă cu ce sunet începe fiecare denumire și colorează casele după cod.



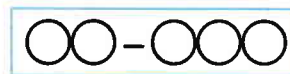
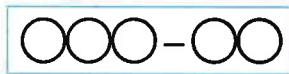
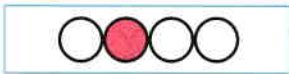
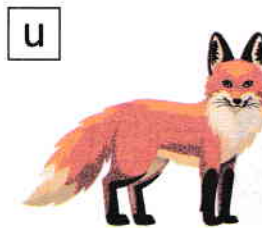
COD

a ■

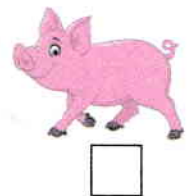
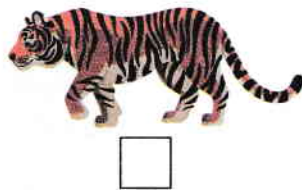
i ■

e ■

2. Colorează cerculețul sunetului indicat, în fiecare caz.



3. Încercuiește imaginile ale căror denumiri conțin sunetul **r**. Bifează casele imaginilor care conțin sunetul **r**.



4. Colorează litera care corespunde sunetului inițial al cuvântului ilustrat, în fiecare caz.



t v p

v s n

n m c

z s d

Test sumativ

1. Colorează caseta corespunzătoare numărului de silabe ale fiecărui cuvânt.



1	2	3	4
---	---	---	---



1	2	3	4
---	---	---	---



1	2	3	4
---	---	---	---

2. Alege și colorează cerculețul corespunzător sunetului r.



○ ○ - ○ ○



○ ○ - ○ ○



○ ○ - ○ ○ ○

3. Numerotează ilustrațiile pentru a arăta ordinea momentelor din poveste.

















4. Completează semnele grafice, după model.

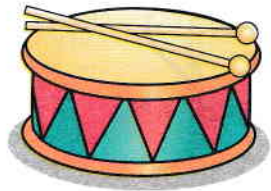
|| c o O C C r r l l r r r r l l

Fișă de dezvoltare

1. Descifrează mesajul, scriind literele inițiale ale denumirilor.

							
A							

2. Găsește literele care lipsesc din fiecare cuvânt.



_OBĂ

BA_CĂ

UR_

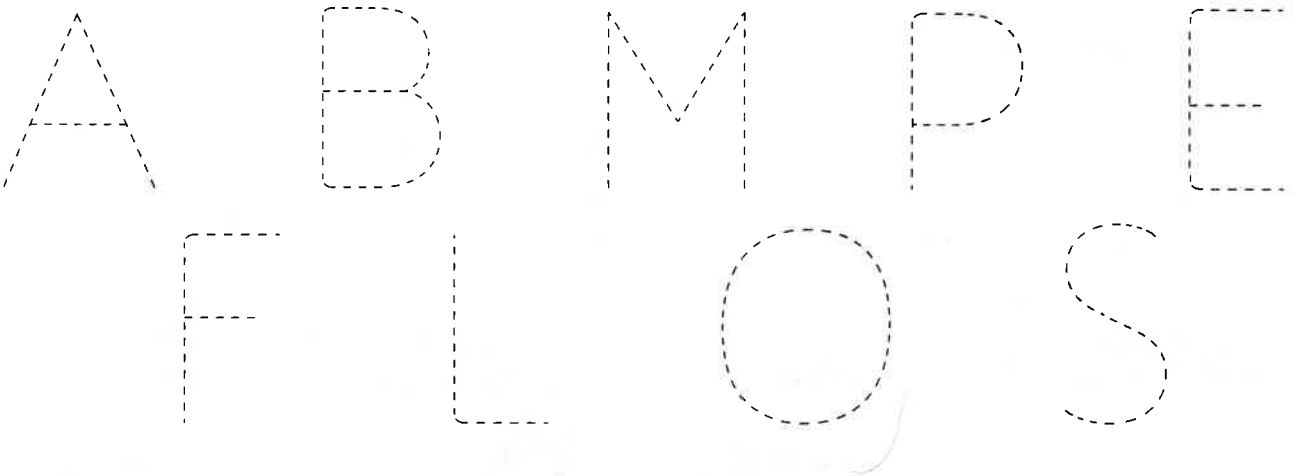


TROM_ETĂ

_MEU

_LICOPTER

3. Trasează literele care conțin numai linii drepte, orizontale, verticale sau oblice.



4. Colorează literele care conțin ovale și jumătăți de oval.

